Założenia:

1. Kolorowe jabłka wiszą na:
   1. 3 drzewach (poziom 1),
   2. 5 (poziom 2 i 3)
2. Na dole ekranu ustawione są 3 kosze w kolorach
   1. odpowiadających kolorom jabłek (poziom 1 i 2)
   2. nie koniecznie odpowiadających kolorom jabłek (poziom 3) – mogą być takie jabłka, które kolorem nie pasują do koszyków
3. Dziecko zrywa jabłko(najeżdżając na niego dłonią i zaciskając ją, w momencie, gdy jabłko będzie zerwane podświetla się) i przeciąga je do odpowiedniego kosza.
4. Gdy:
   1. jabłko nie trafi do kosza: upada na ziemię, zanika, a na jabłoni pojawia się nowe w jego miejsce,
   2. jabłko trafia do złego kosza: wypada z niego na ziemię, znika, a w jego miejsce na jabłoni pojawia się nowe.
5. Jabłko może zostać upuszczone z pewnej wysokości nad koszem, nie trzeba go do niego dokładnie wrzucać.
6. Gra kończy się gdy wszystkie jabłka znajdą się w koszach (może być liczony czas jaki upłynął od rozpoczęcia gry).